



MATHS

"Topology-Birds" Orientation spaciaie

Ref. 20520



“Topology-Birds”

Orientation spatiale

Réf. 20520



CONTENU :

Le jeu est composé de 36 fiches en carton épais résistant et de grande qualité. Les cartes contiennent de grandes images avec des scénarios réels qui montrent des oiseaux amusants dans des positions spatiales opposées.

Le matériau est écologique provenant de forêts durables, est composé d'un pourcentage élevé de matériaux recyclés et est 100 % recyclable.

AGE RECOMMANDE :

De 3 à 8 ans.

La grande taille des fiches fait de ce jeu un matériel idéal pour travailler l'orientation spatiale dès le plus jeune âge et auprès d'enfants ayant des difficultés d'apprentissage. L'inclusion d'illustrations d'oiseaux rigolos dans des décors réels rend particulièrement attrayant l'apprentissage des positions spatiales opposées : devant-derrrière, dedans-dehors, au-dessus-en-dessous, à droite-à gauche, près-loin et ensemble-séparés.

En raison de ses caractéristiques, ce jeu est très approprié pour jouer et apprendre l'orientation spatiale en classe et à la maison.

OBJECTIFS DIDACTIQUES :

- Développer l'orientation spatiale.
- Faciliter l'apprentissage des concepts spatiaux de base : devant-derrrière, dedans-dehors, dessus-dessous, à droite-à gauche, près-loin et ensemble-séparés.
- Favoriser l'établissement de relations spatiales entre la position d'un objet par rapport à son propre corps.
- Exercer la mémoire avec des images réelles.
- Développer la capacité d'attention et d'observation.
- Améliorer la mémoire visuelle et spatiale.
- Enrichir le vocabulaire.



SYSTEME DE JEU ET ACTIVITES :

SE FAMILIARISER AVEC LES IMAGES DES FICHES

Avant de commencer à jouer, il est recommandé de regarder les images des fiches et de voir les différences que l'on trouve dans chaque paire d'oiseaux.

VOCABULAIRE ET ORIENTATION SPACIALE

Former des paires et décrire les scènes et les positions opposées dans lesquelles les oiseaux apparaissent :

- devant / derrière
- dedans / dehors
- Au-dessus / en-dessous
- à droite, à gauche
- près / loin
- ensemble / séparés

MEMORY

Poser les fiches face cachée. À tour de rôle, en commençant par le plus jeune participant, deux fiches sont retournées. Si elles forment une paire, le même oiseau dans des positions opposées, garder la paire et continuer à retourner deux autres fiches à la recherche de plus de paires. Si elles ne forment pas une paire, les remettre face cachée au même endroit. Passer le tour au joueur suivant.

Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus de fiches sur la table. Ensuite, chaque participant compte ses fiches et celui qui a le plus de paires gagne.

Forme des paires d'oiseaux rigolos dans des positions spatiales opposées et teste ton observation et ta mémoire !

STRUCTURATION DU LANGAGE

Faire des phrases liées aux images qui apparaissent sur les fiches.

