



THE ENVIRONMENT

# “Notre monde durable”

Ref. 20823



# Notre monde durable

Réf. 20823



## CONTENU :

Le jeu se compose de 34 fiches en carton épais solide, durable et de haute qualité. Les fiches contiennent de grandes images réelles qui, grâce à une association de paires, montrent des alternatives plus durables qui aident à préserver la planète.

Dimensions des fiches : 9 x 9 cm.

Le matériau des fiches est écologique, provient de forêts durables, est composé d'un pourcentage élevé de matériaux recyclés et est 100 % recyclable.

## DESCRIPTION DES FICHES

Les fiches s'associent par paires. Dans chaque paire, il y a toujours une fiche orange, qui indique une option moins durable, et une fiche verte, qui indique une option plus durable. L'association entre les deux doit être raisonnée et sera valable tant qu'elle est bien argumentée.

Au dos des fiches, une numérotation indiquant une éventuelle association est suggérée. Si, lors de la création d'une association, la numérotation au verso ne coïncide pas, mais que l'on explique la raison pour laquelle l'option de la carte verte est plus durable que l'option de la carte orange, l'association sera également valable.

Deux illustrations au dos montrent : la planète triste sur les fiches orange (option moins durable), et la planète heureuse sur les fiches verte (option plus durable).

Sur les paires, les concepts suivants sont travaillés :

1. Récipient en plastique jetable - Récipient réutilisable non jetable
2. Moto (empreinte carbone plus élevée) - Vélo (pas d'empreinte carbone)
3. Baignoire remplie (consommation d'eau plus élevée) - Douche (consommation d'eau plus faible)
4. Transports privés (empreinte carbone plus élevée) - Transports publics (empreinte carbone plus faible)
5. Construction côtière (impact environnemental plus élevé) - Préserver le littoral (impact environnemental plus faible)
6. Sac en plastique dérivé du pétrole - Sac en papier issu de forêts durables
7. Construction de piscines (consommation d'eau plus élevée) - Espaces aquatiques naturels tels que rivières, lacs, mer, etc. (sans consommation d'eau)
8. Déforestation des forêts par les incendies - Plantation d'arbres
9. Brosse à dents avec manche en plastique - Brosse à dents avec manche en matériaux alternatifs plus respectueux de l'environnement, tels que le bois issu de forêts durables
10. Déchets mélangés (non séparés pour le recyclage) - Trier les déchets
11. Véhicules au carburant issu du pétrole (empreinte carbone plus élevée) - Véhicules à charge électrique (empreinte carbone plus faible)
12. Aliments emballés (plus de déchets) - Aliments non emballés (moins de déchets)



13. Produits d'hygiène en emballage plastique à usage unique - Produits d'hygiène sans emballage ou avec récipients réutilisables non jetables
14. Papier non recyclé - Papier recyclé
15. Film d'emballage en aluminium – Emballage papier issu de forêts durables
16. Voyager en avion (empreinte carbone plus élevée) - Voyager en train (empreinte carbone plus faible)
17. Arrosage avec tuyau (consommation d'eau plus élevée) - Irrigation goutte à goutte (consommation d'eau plus faible)

## ÂGE RECOMMANDÉ :

De 3 à 8 ans.

Jeu d'association qui nous invite à faire de petits changements dans notre vie quotidienne, et qui aide à la sensibilisation de la nécessité de contribuer par nos actions à créer un monde plus durable.

En raison de ses caractéristiques, c'est un jeu idéal autant pour les enfants que pour les adultes.

Éduquer, c'est contribuer à l'amélioration des personnes, et avec eux... le monde !

## OBJECTIFS DIDACTIQUES :

- Découvrir des options plus durables qui aident à prolonger la vie de la planète.
- Développer une conscience environnementale qui encourage des habitudes quotidiennes plus durables.
- Découvrir que nous pouvons contribuer par de petites actions à la conservation de l'environnement et comprendre la responsabilité individuelle pour atteindre un objectif global.
- Acquérir des valeurs de respect de l'environnement.
- Développer l'observation et le raisonnement logique.
- Enrichir le vocabulaire lié aux images qui apparaissent sur les fiches.

## SYSTÈME DE JEU :

1. Regrouper les fiches en deux groupes : cadre orange et cadre vert.
2. Une fois regroupées, placer les fiches encadrées d'orange en plusieurs colonnes.
3. Ensuite, associer les fiches encadrées de vert à celles encadrées d'orange en utilisant des arguments de durabilité.
4. Vérifier avec le système d'autocorrection proposé au dos des fiches\*.

\*Si, lors de la création d'une association, la numérotation au verso ne coïncide pas, mais que l'on explique la raison pour laquelle l'option de la fiche verte est plus durable que l'option de la fiche orange, l'association sera également valable.

